

Las Comisiones de Examen en la escuela

Juegos: „Futbolista Matemático”, „Reina de la Comba”

Los exámenes orales

guión

7

Tiempo de realización: 5–6 horas.

Lugar: pasillo escolar (exámenes), sala de gimnasia o patio escolar (juegos).

Participantes: estudiantes de la escuela, trabajadores de la escuela, invitados, medios.

Quién lleva a cabo el examen: Las Comisiones de Examen, Coordinator Local.

Número de Comisiones de Examen: lo determina el profesor.

Número de puestos para el juego: 1 puesto para 10 personas.

Forma de examen: respuestas orales (boletos).

Accesorios

1. Boletos* – para cada estudiante un boleto
2. Bolígrafos – 1 bolígrafo/ Comisión de Examen
3. Cesto – para sortear
4. Reloj o cronómetro – 1 cronómetro/ Comisión de Examen
5. Identificaciones EXAMINADOR MT* – para La Comisión de Examen (3 personas)
6. Carné MT EXPERT* – para los que pasan el examen
7. Tablas con la tabla de multiplicar – para comprobar si las respuestas son correctas
8. Reglamentos de los juegos „Futbolista Matemático”, „Reina de la Comba”*
9. Un balón, una portería tipo UNIHOC y una baraja de cartas „Tabla de Multiplicar” forman un puesto para el juego „Futbolista Matemático”
10. Una combay una baraja de cartas „Tabla de Multiplicar” forman un puesto para el juego „Reina de la Comba”

* para descargar – después de iniciar sesión: wmtday.org

Programa

8.00– 8.15	Ceremonia escolar	El director de la escuela pronuncia la frase: <i>Anuncio el inicio Día Mundial de las Tablas de Multiplicar.</i> El Coordinador presenta el programa de la acción.
8.20– 11.30	Exámenes	La Comisión de Examen se sienta en una mesa. Los boletos se encuentran en el cesto. <ol style="list-style-type: none"> 1. El Examinado elige un boleto del cesto. 2. Examinador dice <i>INICIO</i> y pone en marcha el cronómetro. 3. El Examinado lee los ejemplos del boleto y a la vez da la respuesta oral. 4. La Comisión de Examen supervisa los exámenes: <ul style="list-style-type: none"> – Examen aprobado – las respuestas correctas durante 3 minutos. – Examen suspendido – ninguna respuesta correcta durante 3 minutos. 5. El que haya aprobado el examen obtiene el CARNÉ MT EXPERT y choca los cinco con los miembros de la Comisión de Examen. 6. Después de una hora se puede repetir un examen suspendido.
12.00– 13.00	Juegos	Las personas que hayan aprobado el examen participan en los juegos: „Futbolista Matemático” y „Reina de la Comba”.
13.30	Ceremonia escolar	Resumen del WMT Day . Anuncio de los resultados de los juegos. En una tabla en la escuela, el Coordinador presenta un resumen de la acción: número de examinados, número de personas que han aprobado el examen.