

Wylosowane zadania **CZERWONE - ruchowe**

- Przemieszczanie się na drugi koniec sali ruchem naśladującym wybrane zwierzęta.
- Naśladowanie w parach wszystkich ruchów partnera niczym idealne lustrzane odbicie.
- Przechodzenie przez salę wyłącznie po poduszkach udających wystające z rzeki kamienie.
- Zastyganie w konkretnej pozycji gimnastycznej podczas gry w Baba Jaga patrzy.
- Rzucanie woreczkami do celu z różnych odległości i w nietypowych pozycjach ciała.
- Ostrożne przechodzenie przez pajęczynę z włóczki bez dotykania żadnej z nitek.
- Przenoszenie piłeczki na drewnianej łyżce po wyznaczonym pachołkami torze przeszkód.
- Wykonywanie konkretnych ruchów przypisanych do kolorowych kart.
- Zwijanie się w koc jak naleśnik poprzez turlanie, a następnie samodzielne rozwijanie.

Wylosowane zadania **ZIELONE - wymagające współpracy**

- Zespołowe manewrowanie chustą, by przetoczyć po niej piłkę do celu bez jej upuszczenia.
- Prowadzenie przez maszynistę pociągu złożonego z dzieci z zasłoniętymi oczami bez użycia słów.
- Wspólne rysowanie jednego przedmiotu przez parę trzymającą ten sam flamaster w całkowitym milczeniu.
- Przewlekanie hula-hop przez całe koło złączonych rąk bez rozrywania łańcucha.
- Budowanie dwóch połówek mostu z kart z dwóch stron sali, by idealnie połączyły się na środku.
- Przenoszenie kostki do gry z miejsca na miejsce przy pomocy patyczków.
- Pomaganie sobie nawzajem w utrzymaniu się całej grupy na regularnie składanym, coraz mniejszym kocu.
- Przenoszenie w parach balonu dociśniętego ciałami bez pomagania sobie rękami.
- Tworzenie żywej maszyny poprzez dołączanie kolejnych osób do grupy z własnym powtarzalnym ruchem i dźwiękiem.

Wylosowane zadania **NIEBIESKIE - zapoznawcze**

- Rzucanie do siebie kłęбка włóczki z podaniem imienia, by stworzyć pajęczynę połączeń na środku.
- Błyskawiczna zamiana miejsc w kole przez osoby, których dotyczy wypowiedziany kolor (n[. grupa zielonych zmienia się z czerwonymi).
- Wypowiadanie imienia z unikalnym gestem, który następnie jest powtarzany przez resztę grupy.
- Szybkie dobieranie się w pary z osobą o takim samym kolorze ubrania w momencie przerwy w muzyce.
- Dzieci odnajdują swoją parę w tłumie z zamkniętymi oczami, kierując się wyłącznie odgłosem wylosowanego wcześniej zwierzątka.
- Grupa wspólnie i głośno wyklaskuje lub wytupuje w ustalonym rytmie sylaby imienia dziecka znajdującego się aktualnie w środku koła.
- Uczestnicy odrysowują swoje dłonie na ogromnym arkuszu papieru i łączą je kolorowymi liniami, tworząc wspólną plakatową sieć przyjaźni.
- Jedno dziecko na chwilę wychodzi, a po powrocie musi odgadnąć, który z kolegów z grupy zmienił widoczny element swojego ubioru.
- Dzieci podają sobie w kole kartę, dającą prawo głosu wyłącznie osobie ją trzymającej, by mogła zdradzić grupie swoje ulubione zajęcie.
- Każde dziecko dokłada element do powstającego obrazka z kart, mówiąc na głos, co zbudowało dla swoich nowych kolegów.